

Campus estivo

Programma

Settimana 3
luglio 2017

MA XXI



8.00-10.00

Benvenuti! Scopriamo insieme cosa ci aspetta oggi e scateniamoci nel giardino del museo!

10.30-12.30

Uscita: Merenda al sacco passeggiando per il quartiere Flaminio scoprendo le sue architetture (Palazzetto dello Sport, Ponte della Musica, Auditorium)

12.30-13.30

Prepariamo la tavola: si mangia!

13.30-15.00

Tutti al cinema: storie di arte e di architettura da guardare o da leggere

15.00-16.30

Laboratorio didattico: Costruiamo le architetture pop-up!

**8.00-10.00**

Benvenuti! Scopriamo insieme cosa ci aspetta oggi e scateniamoci nel giardino del museo!

10.00-10.30

Facciamo merenda

10.30-12.30

Laboratorio didattico: NUMERI, STELLE, MEMORIA, lasciamoci sorprendere dall'opera dell'artista tedesco Anselm Kiefer per osservare e immaginare un universo di costellazioni e di ricordi

12.30-13.30

Prepariamo la tavola: si mangia!

13.30-15.00

Tutti al cinema: storie di arte e di architettura da guardare o da leggere

15.00-16.30

Laboratorio didattico: creiamo una scheda-ritratto dell'artista Anselm Kiefer

8.00-10.00

Benvenuti! Scopriamo insieme cosa ci aspetta oggi e scateniamoci nel giardino del museo!

10.30-12.30

Laboratorio DUE ALI PER SENTIRSI MEGLIO. Osserviamo e comprendiamo l'opera di Ilya ed Emilia Kabakov presente in collezione e creiamo il nostro paio d'ali con cui riprovare l'esperienza degli artisti

12.30-13.30

Prepariamo la tavola: si mangia!

13.30-15.00

Tutti al cinema: storie di arte e di architettura da guardare o da leggere

15.00-16.30

GIOCHI IN PIAZZA: Divertiamoci nel giardino del museo con tanti giochi di gruppo!

**8.00-10.00**

Benvenuti! Scopriamo insieme cosa ci aspetta oggi e scateniamoci nel giardino del museo!

10.00-12.30 Uscita: Andiamo alla scoperta del MUSEO DI ZOOLOGIA!

12.30-13.30

Prepariamo la tavola: si mangia!

13.30-15.00

Tutti al cinema: storie di arte e di architettura da guardare o da leggere

15.00-16.30

Laboratorio didattico: COS'È UN BESTIARIO? Immaginiamo un catalogo magico di animali bizzarri e strampalati

8.00-10.00

Benvenuti! Scopriamo insieme cosa ci aspetta oggi e scateniamoci nel giardino del museo!

10.30-12.30

Laboratorio didattico YONA FRIEDMAN ISTRUZIONI PER L'USO, visitando la mostra di Friedman seguiamo le istruzioni per creare una nostra architettura

12.30-13.30

Prepariamo la tavola: si mangia!

13.30-15.00

Tutti al cinema: storie di arte e di architettura da guardare o da leggere

15.00-16.30

GIOCHI IN PIAZZA: Divertiamoci nel giardino del museo con tanti giochi di gruppo!

